

Guide de démarrage rapide

Mandrake Linux 9.1



<http://www.MandrakeSoft.com>

Guide de démarrage rapide: Mandrake Linux 9.1

Publié 2003-03-24

Copyright © 2003 MandrakeSoft SA

par Camille Bégnis, Christian Roy, Fabian Mandelbaum, Joël Pomerleau, Vincent Danen, Roberto Rosselli del Turco, Stefan Siegel, Marco De Vitis, Alice Lafox, Kevin Lecouvey, Christian Georges, John Rye, Robert Kulagowski, Pascal Rigaux, Frédéric Crozat, Laurent Montel, Damien Chaumette, Till Kamppeter, Guillaume Cottenceau, Jonathan Gotti, Christian Belisle, Sylvestre Taburet, Thierry Vignaud, Juan Quintela, Pascal Lo Re, Kadjo N'Doua, Mark Walker, Roberto Patriarca, Patricia Pichardo Bégnis, Alexis Gilliot, Arnaud Desmons, Wolfgang Bornath, Alessandro Baretta, Aurélien Lemaire, Daouda Lo, Florent Villard, Gwenole Beauchesne, Giuseppe Ghibò, Joël Wardenski, et Debora Rejnharc Mandelbaum

Notice légale

Ce manuel est la propriété intellectuelle de **MandrakeSoft**. Il peut être librement copié, distribué et/ou modifié selon les termes de la Licence GNU *Free Documentation License*, Version 1.1 ou ultérieure publiée par la Free Software Foundation ; avec la section inaltérable *Au sujet de Mandrake Linux*, page i ; les textes de couverture, cités ci-dessous, et sans texte de quatrième de couverture. Une copie complète de la licence se trouve sur le site de GNU (<http://www.gnu.org/licenses/fdl.html>).

Textes de couverture :

MandrakeSoft, mars 2003

<http://www.mandrakesoft.com/>

Copyright © 1999, 2000, 2001, 2002, 2003 MandrakeSoft S.A.

et MandrakeSoft inc.

« Mandrake », « Mandrake Linux » et « MandrakeSoft » sont des marques déposées par **MandrakeSoft S.A.** ; Linux est une marque déposée de **Linus Torvalds** ; *UNIX* est une marque déposée de « *The Open Group* » aux États-Unis et dans d'autres pays. Toutes les autres marques déposées et copyrights appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Outils utilisés dans la conception de ce manuel

Ce manuel a été rédigé avec la grammaire *DocBook XML*. *Borges* (<http://linux-mandrake.com/en/doc/project/Borges/>) a été utilisé pour gérer l'ensemble des fichiers. Les fichiers source XML ont été préformatés avec *openjade* et *jadetex* avec l'aide des feuilles de style personnalisées de Norman Walsh. Les images ont été prises avec *xwd* et *GIMP*, puis converties avec la commande *convert* du paquetage *ImageMagick*. Tous ces logiciels sont libres et disponibles sur votre distribution **Mandrake Linux**.

Table des matières

Préface	i
1. Au sujet de Mandrake Linux.....	i
1.1. Contacter la communauté Mandrake.....	i
1.2. Encouragez Mandrake Linux.....	i
1.3. Contribuer à Mandrake Linux.....	ii
1.4. Acquisition de produits Mandrake.....	ii
2. À propos de ce mini-guide d'installation.....	ii
1. Mini-guide d'installation : avertissement	1
2. Avant l'installation	3
2.1. Petite configuration du BIOS.....	3
2.2. Créer une disquette de démarrage.....	3
2.2.1. Création d'une disquette de démarrage sous Windows.....	4
2.2.2. Création d'une disquette de démarrage sous GNU/Linux.....	5
2.3. Matériel reconnu.....	5
2.3.1. Ce qui n'est pas reconnu.....	5
3. Installation avec DrakX	7
3.1. Introduction au programme d'installation de Mandrake Linux.....	7
3.2. Choix de la langue.....	8
3.3. Licence de la distribution.....	10
3.4. Classe d'installation.....	10
3.5. Détection et configuration des disques.....	11
3.6. Configuration de la souris.....	11
3.7. Configuration du clavier.....	12
3.8. Niveau de sécurité.....	13
3.9. Création des partitions.....	13
3.10. Choix des partitions à formater.....	15
3.11. Choix des paquetages à installer.....	16
3.11.1. Choix des groupes de paquetages à installer.....	16
3.11.2. Choix des paquetages individuels à installer.....	17
3.12. Installation à partir de plusieurs CD-ROM.....	18
3.13. Mot de passe root.....	18
3.14. Ajouter un utilisateur.....	19
3.15. Installation du programme d'amorce.....	20
3.16. Vérifications de divers paramètres.....	21
3.16.1. Résumé.....	21
3.16.2. Options de fuseau horaire.....	22
3.16.3. Installer un programme d'amorce.....	23
3.16.4. Configuration des options du logiciel de démarrage (Bootloader).....	23
3.16.5. Configuration de X, le serveur graphique.....	24
3.16.6. Configuration réseau.....	25
3.16.7. Sélection des services disponibles au démarrage.....	25
3.17. Installation de mises à jour depuis Internet.....	26
3.18. L'installation est maintenant terminée !.....	27
3.19. Désinstaller Linux.....	27

Liste des illustrations

2-1. Le programme rawwrite	4
3-1. Écran de bienvenue, le début de l'installation	7
3-2. Options disponibles pour l'installation	7
3-3. Choix la langue par défaut	8

Préface

1. Au sujet de Mandrake Linux

Mandrake Linux est une distribution *GNU/Linux* développée par **MandrakeSoft** S.A. La société **MandrakeSoft** est née sur Internet en 1998 ; son ambition première demeure de fournir un système *GNU/Linux* convivial et facile à utiliser. Les deux piliers de **MandrakeSoft** sont le logiciel libre et le travail coopératif.

1.1. Contacter la communauté Mandrake

Nous présentons ci-dessous plusieurs liens Internet pointant vers de nombreuses ressources liées à **Mandrake Linux**. Si vous souhaitez en savoir plus sur la société **MandrakeSoft**, consultez son site Web (<http://www.mandrakesoft.com/>). Un site dédié à la distribution **Mandrake Linux** (<http://www.mandrakelinux.com/>) et tous ses dérivés existe également.

Premièrement, permettez-nous de vous présenter notre plate-forme d'aide libre. MandrakeExpert (<http://www.mandrakeexpert.com/>) n'est pas un autre site Web où les gens en aident d'autres pour régler leurs problèmes informatiques en échange d'un prix payable d'avance, quelle que soit la qualité du service rendu. Il propose une nouvelle expérience s'appuyant sur la confiance et le plaisir de récompenser son prochain pour sa contribution.

Vous êtes également invité à participer aux nombreuses listes de diffusion (<http://www.mandrake-inux.com/fr/flists.php3>), où la communauté **Mandrake Linux** déploie tout son enthousiasme et sa vivacité.

Finalement, n'oubliez pas de vous connecter sur MandrakeSecure (<http://www.mandrakesecure.net/>). Ce site rassemble tout ce qui traite de la sécurité des distributions **Mandrake Linux**. Notamment, vous y trouverez des avertissements de bogues et de sécurité, ainsi que des articles traitant de sécurité informatique et de privacité. Bref, voilà un site incontournable pour tout administrateur système, ou le simple utilisateur soucieux de sécurité.

1.2. Encouragez Mandrake Linux

À la demande générale, **MandrakeSoft** propose à ses utilisateurs de participer au financement du succès de la société. À travers le Club des utilisateurs de Mandrake Linux (<http://www.mandrakelinux.com/fr/club/>) et le Mandrake Corporate Club (<http://www.mandrakelinux.com/corporateclub>), vous pouvez :

- télécharger des logiciels commerciaux, qui ne sont normalement disponibles que dans les packs de détail, tels que des pilotes logiciel, des applications commerciales, des partagiciels et des versions démo ;
- voter et proposer des nouveaux logiciels à travers un système de vote RPM que des bénévoles opèrent ;
- obtenir des remises pour des produits et services sur le MandrakeStore (<http://www.mandrakestore.com>) ;
- accéder à des offres spéciales MandrakeOnline incluant des remises, des comptes supplémentaires gratuits pour les membres niveau Gold (et plus élevé), ainsi que l'élimination de la pub !
- obtenir une copie de StarOffice 6.0, disponible aux membres de niveau Silver et plus élevé ;
- accéder à une meilleure liste de miroirs, exclusive aux membres du Club (**expérimental**) ;
- lire des forums et articles multilingues.

Le MandrakeClub est l'endroit idéal pour vous faire entendre !

En finançant **MandrakeSoft** par l'entremise du MandrakeClub, vous améliorerez directement la distribution **Mandrake Linux** et vous nous permettrez de proposer le meilleur poste de travail *GNU/Linux* possible à nos utilisateurs.

1.3. Contribuer à Mandrake Linux

Quels que soient vos habiletés, vous êtes encouragé à participer à l'une des nombreuses tâches que requise à la construction du système **Mandrake Linux** :

- paquetages : un système *GNU/Linux* est principalement constitué de programmes rassemblés depuis Internet. Ils doivent être mis en forme de façon à ce qu'ils puissent fonctionner ensemble, si tout se passe bien ;
- programmation : une foule de projets sont directement développés par **MandrakeSoft** : trouvez celui qui vous intéresse le plus et proposez votre aide au développeur principal ;
- internationalisation : vous pouvez nous aider à traduire des pages de nos sites Web, des programmes et leur documentation respective.
- documentation : afin de suivre l'évolution rapide du système, nous ne comptons plus le temps et les efforts investis pour que le manuel que vous êtes en train de lire demeure à jour. Rédacteurs et traducteurs seront accueillis à bras ouverts !

Consultez aussi les pages des contributeurs (<http://www.mandrakesoft.com/labs/>) pour en savoir plus sur les différentes façons de contribuer à l'évolution de **Mandrake Linux**.

1.4. Acquisition de produits Mandrake

Pour les fans de **Mandrake Linux** désirant acheter en ligne, **MandrakeSoft** vend désormais ses produits dans le monde entier depuis le MandrakeStore (<http://www.mandrakestore.com>). Vous n'y trouverez pas **que** des logiciels **Mandrake Linux** – systèmes d'exploitation et outils réseau (pare-feu) (*Multi Network Firewall*), mais aussi des offres spéciales d'abonnement, de l'assistance, des logiciels tiers et des licences, des manuels et des livres *GNU/Linux*, ainsi que des tee-shirts, casquettes, et autres gadgets **MandrakeSoft**.

2. À propos de ce mini-guide d'installation

Bienvenue, et merci d'avoir opté pour **Mandrake Linux** ! Ce *Mini-guide d'installation* vous guidera pas à pas dans l'installation d'une distribution *GNU/Linux*. Il vous donnera des points de repères concernant ce dont vous avez besoin avant d'installer le système d'exploitation **Mandrake Linux**. Il vous initiera également à l'environnement *GNU/Linux*.

Mini-guide d'installation : avertissement, page 1 vous informera des procédures techniques que vous devriez appliquer (ce n'est pas obligatoire, mais disons que nous vous suggérons fortement de suivre les instructions de ce chapitre). Nous y discuterons de sauvegarde de données, de *scandisk*, et plus encore.

Dans *Avant l'installation*, page 3, nous couvrirons des sujets tels que la configuration du BIOS, les disquettes de démarrage et le matériel pris en charge.

Puis vient le chapitre le plus important : *Installation avec DrakX*, page 7. il vous guidera durant tout le processus d'installation proprement dit.

Bonne chance !

Chapitre 1. Mini-guide d'installation : avertissement

Ce mini-guide d'installation couvre seulement les étapes les plus courantes de l'installation. Si vous avez l'intention d'utiliser *Windows* ainsi que *GNU/Linux* en *dual boot* (ce qui signifie que vous aurez la possibilité d'accéder aux deux OS sur le même ordinateur), notez qu'il est plus facile d'installer *Windows* **avant** *GNU/Linux*. Si *Windows* est déjà installé sur votre ordinateur et que vous n'avez jamais installé *GNU/Linux* auparavant, *DrakX*, le programme d'installation de **Mandrake Linux**, devra redimensionner votre partition *Windows*. Cette opération peut s'avérer dangereuse pour vos données. Par conséquent, vous **devez** effectuer les tâches suivantes avant de continuer :

- Vous devez lancer *scandisk* sur votre disque *Windows* : le programme de redimensionnement peut détecter certaines erreurs, mais *scandisk* est plus adapté pour ce faire ;
- Afin d'optimiser la sécurité de vos données, vous devriez aussi lancer *defrag* sur votre partition, opération qui vous donne une protection supplémentaire face au risque de perdre des données : cette étape n'est pas obligatoire, mais fortement recommandée. Le redimensionnement sera également plus rapide ;
- L'assurance ultime contre tous les problèmes possibles est de toujours **sauvegarder vos données** ! Bien sûr, sauvegardez-les sur un **autre** ordinateur, envoyez vos sauvegardes sur Internet, sur l'ordinateur d'un ami, etc. **Ne les gardez pas** sur l'ordinateur où vous souhaitez installer *GNU/Linux*.

Si ni *scandisk* ni *defrag* ne sont installés sous *Windows*, consultez la documentation de *Windows* et installez-les.



Partitions NTFS. Les utilisateurs de *Windows 2000*, *NT* ou *XP* doivent être particulièrement attentifs : il est possible de redimensionner une partition NTFS avec *GNU/Linux* mais cette procédure en est encore au stade expérimental. Il est recommandé de sauvegarder vos données quoi qu'il en soit.

Chapitre 2. Avant l'installation

Ce chapitre concerne les opérations à effectuer **avant** l'installation. Assurez-vous de lire ce chapitre en entier, sa lecture vous évitera beaucoup de soucis. Enfin, sauvegardez vos données (sur un autre disque que celui où vous désirez installer **Mandrake Linux**) et mettez sous tension tous vos périphériques externes (souris, clavier, imprimante, scanner, etc.).

2.1. Petite configuration du BIOS

Le *BIOS* (*Basic Input/Output System*, soit système d'entrées/sorties de base) sert à trouver le périphérique sur lequel est situé le système d'exploitation et de le démarrer. Il est également responsable de la configuration initiale du matériel.

L'apparition du *plug'n'play* et sa démocratisation font en sorte que tous les *BIOS* modernes ont la possibilité d'initialiser de tels périphériques. Afin que *Linux* puisse reconnaître les périphériques *plug'n'play*, votre *BIOS* devrait être configuré pour les initialiser.

Pour changer la configuration de votre *BIOS*, il suffit généralement de maintenir la touche **Suppr** (ou **F2**, **F10**, **Esc** selon le *BIOS*) enfoncée juste après la mise sous tension de la machine. Il existe malheureusement beaucoup de types de *BIOS*. Vous devrez donc rechercher par vous-même l'option adéquate. Elle est souvent intitulée PnP OS installed (ou Plug'n'Play OS installed). Mettez cette option à *No* : le *BIOS* initialisera ainsi les périphériques *plug'n'play*, ce qui peut aider *GNU/Linux* à reconnaître certains périphériques de votre machine : il ne le pourrait pas autrement.

Tous les systèmes récents peuvent démarrer à partir du CD-ROM. Recherchez la fonction *Boot sequence* dans les paramètres du *BIOS*, et sélectionnez CD-ROM comme première entrée. Si votre *BIOS* ne permet pas cela, vous devrez créer une disquette de démarrage d'installation.



Si vous souhaitez utiliser une imprimante connectée localement à votre machine, assurez-vous que le port parallèle est en mode ECP+EPP (ou au moins l'un des deux) et non pas en mode SPP, à moins que votre imprimante ne soit vraiment vieille. Si vous ne pouvez pas changer de mode, vous pourrez imprimer quand même, mais votre imprimante ne sera pas reconnue automatiquement et vous devrez la configurer manuellement. Assurez-vous aussi que l'imprimante est correctement connectée et sous tension.

2.2. Créer une disquette de démarrage

Il se peut que votre *BIOS* soit incapable de démarrer depuis le CD-ROM. Dans ce cas, vous devrez créer une disquette de démarrage pour pouvoir démarrer le programme d'installation. Le CD-ROM contient tous les fichiers image et utilitaires requis.

Les images de démarrage (*boot*) se trouvent dans le répertoire *images* du CD-ROM.

Plusieurs images sont disponibles et servent à différentes méthodes d'installation :

`cdrom.img`

Pour lancer une installation depuis un lecteur CD-ROM local IDE ou SCSI. Vous devez utiliser cette image si vous n'arrivez pas à changer les paramètres de votre *BIOS* de façon à démarrer directement depuis le CD-ROM.

`network.img`

Pour installer depuis un répertoire NFS, FTP, HTTP, depuis un réseau local ou encore via une connexion Internet haute vitesse PPPoE (ligne DSL). La configuration réseau de la machine à installer pourra être automatique (DHCP) ou manuelle ;

pcmcia.img

À utiliser si la source d'installation est accessible à travers une carte PCMCIA (réseau, CD-ROM, etc.) ;



Certaines cartes PCMCIA utilisent maintenant des pilotes (*drivers*) de réseau standards. Si votre carte PCMCIA ne fonctionne pas, essayez l'image `network.img`.

hd.img

Utilisez cette image si vous souhaitez installer **Mandrake Linux** depuis un disque dur local. Vous n'avez qu'à copier le contenu du CD sur le disque dur (sur une partition FAT ext2FS, ext3FS ou ReiserFS), et à démarrer avec la disquette contenant cette image ;

hdcrom_usb.img

Cette image permet de lancer une installation par réseau à travers un périphérique de stockage USB, tel qu'un CD-ROM ou un disque dur externe USB.

network_gigabit_usb.img

`network_gigabit_usb.img` : cette image d'installation prend en charge des périphériques peu usités comme les gestionnaires NET et SCSI. Essayez cette image si les autres échouent ;

Le répertoire `/images/alternatives/*` contient plus ou moins les mêmes images d'initialisation, mais avec un noyau (*kernel*) différent. Précisément, c'est le noyau 2.2 (**Mandrake Linux** 9.1 utilise le noyau 2.4) qui vous aidera peut-être avec des systèmes plus vieux.

2.2.1. Création d'une disquette de démarrage sous Windows

Si *Windows* est installé sur votre ordinateur, vous devez utiliser le programme `rawwrite`. Celui-ci se trouve dans le répertoire `dosutils` du CD.

Notez qu'il existe une version *DOS* (`rawrite`) du même programme. En fait, c'est la version originale du programme, et `rawwrite` en est simplement une interface graphique.

Lancez le programme comme le montre la figure 2-1.

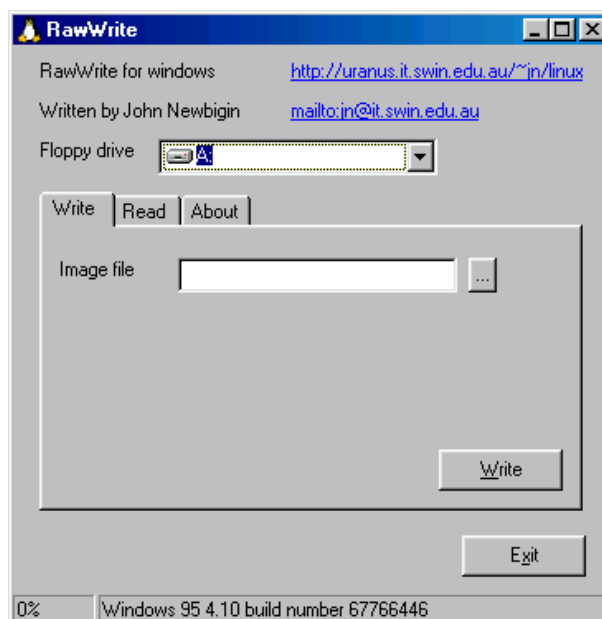


Figure 2-1. Le programme `rawwrite`

Sélectionnez l'image à copier et le périphérique cible. Dans la majorité des cas, ce dernier sera le lecteur A : (le premier lecteur de disquettes).

Puis, si ce n'est déjà fait, insérez une disquette vierge dans le lecteur choisi et cliquez sur Write. Lorsque l'opération sera terminée, cliquez sur Exit. Vous aurez alors une disquette de démarrage pour l'installation de votre distribution **Mandrake Linux**.

2.2.2. Création d'une disquette de démarrage sous GNU/Linux

Si vous disposez déjà d'une installation de *GNU/Linux* (autre version, sur une autre machine, etc.), effectuez les étapes suivantes :

- montez le CD-ROM. Nous supposons que le point de montage est `/mnt/cdrom` ;
- connectez-vous en tant que root. Pour ce faire, ouvrez une console, tapez la commande `su` et entrez le mot de passe root ;
- insérez une disquette vierge dans le lecteur de disquette et tapez :

```
$ dd if=/mnt/cdrom/images/cdrom.img of=/dev/fd0
```



Si vous utilisez le deuxième lecteur de disquette, remplacez `/dev/fd0` par `/dev/fd1`. Remplacez aussi le nom de l'image par celle qui vous convient. Votre disquette de démarrage est maintenant prête.

2.3. Matériel reconnu

Mandrake Linux reconnaît un très grand nombre de périphériques matériel, et la liste est bien trop longue pour être citée en intégralité ici. Néanmoins, certaines démarches détaillées dans ce chapitre vous permettront de vous assurer de la compatibilité de votre matériel et, le cas échéant, de pouvoir configurer certains des périphériques douteux.

Il existe une liste à jour de matériel agréé sur notre site Web (<http://www.mandrakelinux.com/fr/hardware.php3>).

Les périphériques USB 1.0 et USB 2.0 sont désormais très bien pris en charge sur *GNU/Linux*. Vous pouvez consulter une liste de tous ceux-ci sur le site Linux-USB Device (<http://www.qbik.ch/usb/devices/>).



Clause de non-responsabilité légale : la liste de matériel agréé par **Mandrake Linux** contient des informations à propos des périphériques matériel qui ont été testés ou ont été signalés comme fonctionnant correctement sous **Mandrake Linux**. Du fait de la grande variété des configurations, **MandrakeSoft** ne peut pas garantir qu'un périphérique spécifique fonctionnera correctement sous votre système.

2.3.1. Ce qui n'est pas reconnu

Dans l'état actuel des choses, certains types de matériel ne peuvent être certifiés sous *GNU/Linux*, soit parce que la prise en charge en est encore à l'état expérimental, soit que personne n'a écrit de pilote pour les périphériques en question, ou parce qu'il a été décidé de ne pas les certifier pour des raisons valables. Voici quelques exemples :

- les *winmodems*, nommés aussi modems sans contrôleur ou modems logiciel. La prise en charge de ces périphériques en est encore à ses balbutiements. Des pilotes existent, mais en mode binaire et ceci seulement pour certains d'entre eux.

Si vous possédez un modem PCI, regardez la sortie de `cat /proc/pci` en tant que root. Cela vous indiquera le port I/O ainsi que l'IRQ de ce périphérique. Puis, utilisez la commande `setserial` (dans notre exemple, l'adresse I/O est 0xb400, l'IRQ est 10 et notre modem sera le quatrième périphérique série) comme suit :

```
setserial /dev/ttyS3 port 0xb400 irq 10 UART 16550A
```

Voyez alors si vous pouvez interroger votre modem avec `minicom` ou `kppp` . Si cela ne fonctionne pas, il se peut que vous ayez un modem logiciel. Si cela fonctionne, créez le fichier `/etc/rc.d/rc.setserial` et placez-y la commande `setserial` appropriée.

Un projet, mis en marche récemment, essaie de faire fonctionner ces modems sous *GNU/Linux* . Si vous avez un de ces périphériques, vous pouvez consulter le site `linmodems` (<http://linmodems.org>) et `modems` et `winmodems` (<http://www.idir.net/~gromitkc/winmodem.html>).

Chapitre 3. Installation avec DrakX

3.1. Introduction au programme d'installation de Mandrake Linux

DrakX est le logiciel d'installation pour **Mandrake Linux**. Sa convivialité a été améliorée avec une nouvelle interface graphique, et une nouvelle procédure d'installation qui sépare l'installation proprement dite de la configuration du système. Avec *DrakX*, peu importe que vous soyez un nouvel utilisateur de **Mandrake Linux** ou un vieux pro – la tâche de *DrakX* consiste à vous fournir une installation simple et une transition facile vers **Mandrake Linux**.



Afin d'assurer une installation complète et sans embûches, vérifiez que tous vos périphériques soient bien branchés et sous tension. *DrakX* détectera et configurera automatiquement tous les appareils ainsi reliés à votre ordinateur.



Figure 3-1. Écran de bienvenue, le début de l'installation

Au début de l'installation, que ce soit par CD-ROM ou disquette, le premier écran vous propose de l'aide (figure 3-1). Ne rien faire démarrera l'installation en mode standard, dénommé « linux ». Nous allons maintenant détailler quelques unes des options du programme d'installation, utiles en cas de problème.

En appuyant sur **F1**, un écran d'aide apparaîtra. Voici les options qui vous y sont proposées :

```

Welcome to Mandrake Linux install help

In most cases, the best way to get started is to simply press the <Enter> key.
If you experience problems with standard install, try one of the following
install types (type the highlighted text and press <Enter>):

o vga10 for low resolution graphical installation.
o text for text installation instead of the graphical one.
o linux for standard graphical installation at normal resolution.
o expert for expert graphical installation at normal resolution.

To use this CD to repair an already installed system type rescue
followed by <Enter>.

You can also pass some <specific kernel options> to the Linux kernel.
For example, try linux mem=128M if your system has 128Mb of RAM but the default
kernel (2.4.21pre4-8mdkBOOT) does not detect it correctly.
NOTE: You cannot pass options to modules (SCSI, ethernet card) or devices
such as CD-ROM drives in this way. If you need to do so, use expert mode.

[F1-Help] [F2-Advanced Help] [F3-Main]
boot: _

```

Figure 3-2. Options disponibles pour l'installation

- **vga10** : Si vous avez essayé une installation normale et qu'il vous a été impossible de voir l'interface graphique telle que démontrée plus loin (figure 3-3), vous pouvez essayer d'utiliser une résolution plus basse. Cela peut arriver avec certaines cartes graphiques, de sorte que **Mandrake Linux** vous donne la possibilité de contourner ce problème du le plus souvent à des cartes obsolètes. Pour essayer l'installation en basse résolution, taper **vga10** à l'invite.
- **text** : Dans la situation où vous utilisez une très vieille carte vidéo et que l'installation en mode graphique refuse de démarrer, le mode text vous permettra de poursuivre l'installation.
- Le mode **noauto** : Dans certains cas isolés, la détection du matériel peut bloquer votre ordinateur. Si cela arrive, vous pouvez ajouter le mot **noauto** comme paramètre pour que l'installation ne lance pas de détection matérielle. Mais sachez que vous devrez alors fournir l'ensemble des paramètres de votre matériel manuellement. Le paramètre **noauto** est une option pour les modes précédents, vous pouvez donc spécifier :

```
boot: vga10 noauto
```

pour lancer une installation en basse résolution sans détection automatique du matériel.

- **options du noyau** : vous permet de spécifier des options directement au noyau d'installation. On l'utilisera particulièrement sur les systèmes où l'installateur est incapable de déterminer la quantité de mémoire installée. Il vous suffit donc de l'inscrire manuellement, en option du mode d'installation avec la commande **mem=xxxxM**. Par exemple, pour démarrer une installation en mode standard sur un PC ayant 256 Mo de mémoire vive, entrez la commande suivante :

```
boot: linux mem=256M
```

Maintenant que nous avons passé en revue tout ce qui **pourrait** arriver, voyons le processus d'installation lui-même. Quand l'installation démarre, vous pouvez voir une interface graphique évoluée (figure 3-3). À gauche, les différentes phases d'installation sont identifiées. Vous remarquerez que l'installation va se dérouler en deux étapes distinctes : installation du système, puis configuration. Toutes les étapes sont listées à gauche, et l'étape courante est signalée par une puce plus claire.

Chaque étape peut afficher plusieurs écrans. la navigation entre ces écrans se fait grâce aux boutons Suivant -> et <- Précédent. En outre un bouton an Avancé pourra être disponible pour avoir accès à des options supplémentaires.



Le bouton Aide montrera des explications concernant l'étape en cours.

3.2. Choix de la langue

La première étape consiste à choisir votre langue.

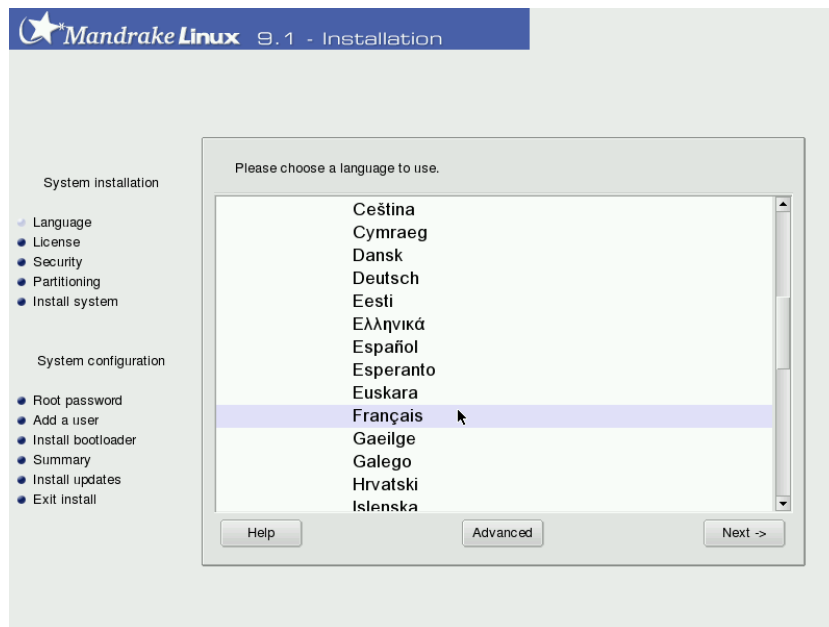


Figure 3-3. Choix la langue par défaut

Le choix de la langue sera appliqué à la documentation, l'installation et le système en général. Commencez par choisir la région où vous vous situez, puis la langue que vous parlez.

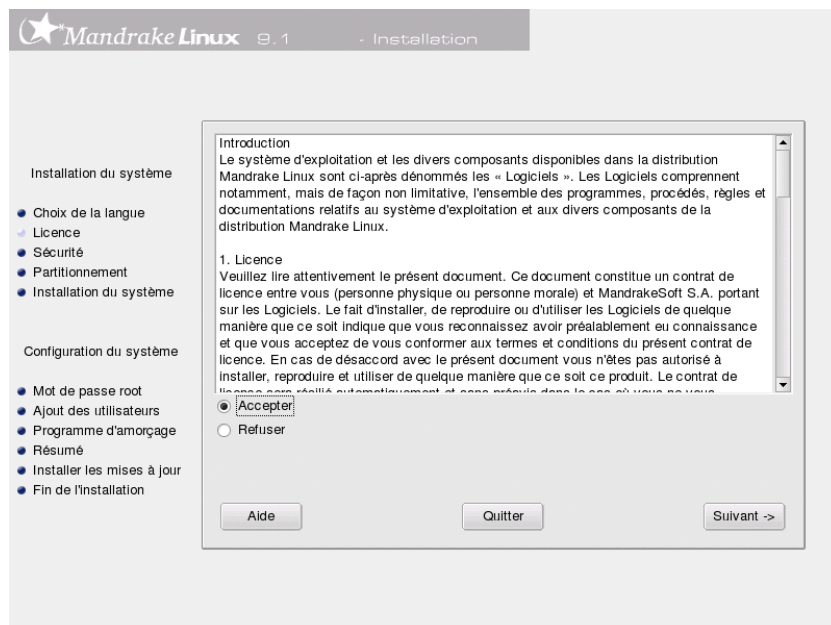
En cliquant sur **Avancé**, le programme vous proposera également des langues complémentaires pouvant être installées sur votre station de travail. En choisissant des langues supplémentaires, le programme vous installera toute la documentation et les applications nécessaires à l'utilisation de ces langues. Par exemple, si vous prévoyez d'accueillir des utilisateurs d'Espagne sur votre machine, choisissez le français comme langue principale dans l'arborescence, et *Español*, dans la section avancée.

Remarquez que vous n'êtes pas limité à une langue supplémentaire. Vous pouvez en choisir plusieurs, ou même les installer toutes en choisissant *Toutes les langues*. Choisir le support pour une langue signifie ajouter les traductions, les polices, correcteurs orthographiques, etc. La case *Utiliser Unicode* par défaut force le système à utiliser l'encodage unicode (UTF-8). Mais c'est une fonctionnalité expérimentale. Toutefois, si vous sélectionnez des langages qui nécessitent des encodages incompatibles, le support unicode sera installé de toutes façons.



Pour passer d'une langue à l'autre, vous pouvez lancer l'utilitaire `/usr/sbin/locale-drake` en tant que `root` pour changer la langue utilisée dans tout le système ; connectez-vous en simple utilisateur pour ne changer que la langue de cet utilisateur.

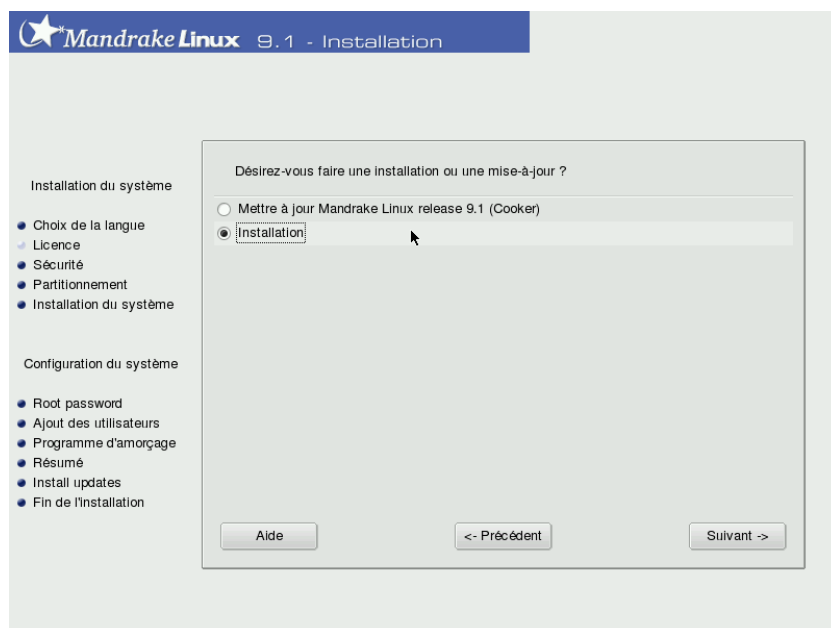
3.3. Licence de la distribution



Avant d’aller plus loin, il est fortement recommandé de lire attentivement les termes et conditions d’utilisations de la licence. Celle-ci régit l’ensemble de la distribution **Mandrake Linux**. Si vous en acceptez tous les termes, cochez la case **Accepter**, sinon, éteignez simplement votre ordinateur.

3.4. Classe d’installation

Cette étape ne s’affiche que si une partition *GNU/Linux* a été détectée sur votre disque dur.



DrakX doit maintenant savoir quel type d’installation vous désirez réaliser. Deux types d’installations sont proposés : Par défaut (Recommandée), qui limite le nombre de questions à l’utilisateur au minimum ou Expert qui vous permet de sélectionner individuellement chacune des composantes à installer. Il vous est également proposé de faire une Installation ou une Mise à jour d’un système **Mandrake Linux** déjà installé :

- Installation : Remplace l’ancien système. En fait, selon ce que votre machine comporte, vous pourrez garder intactes certaines des anciennes partitions (*Linux* ou autres) ;
- Mise à jour : cette classe d’installation permet de mettre à jour seulement les paquetages qui composent votre système **Mandrake Linux**. Elle conserve les partitions existantes, ainsi que la configuration des utilisateurs. La plupart des autres étapes d’une installation classique sont accessibles ;



La mise à jour devrait fonctionner correctement pour les système **Mandrake Linux** à partir de la version 8.1. Essayer de lancer une mise à jour sur les versions antérieures à 8.1 n'est pas recommandé.

3.5. Détection et configuration des disques.

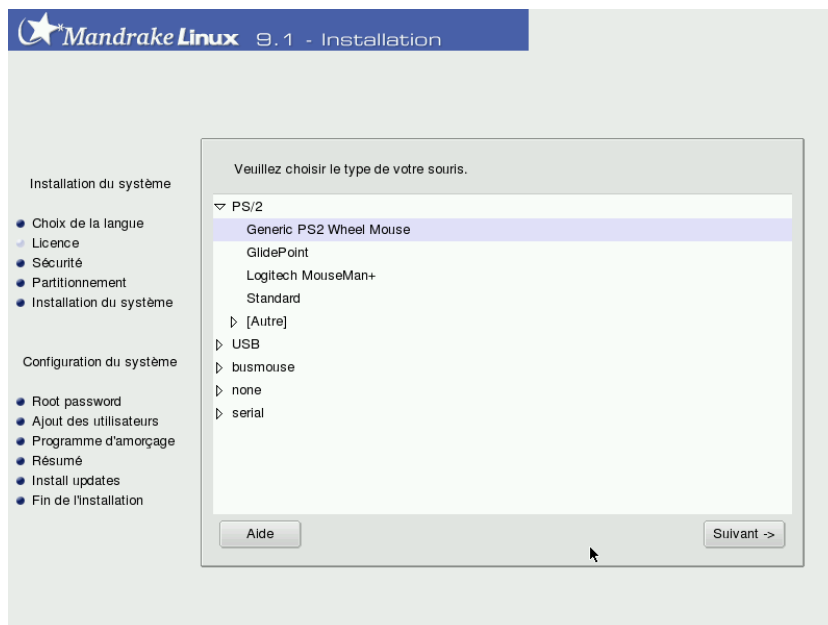
DrakX détecte maintenant tous les périphériques IDE présents sur votre système. *DrakX* recherchera aussi les périphériques SCSI. Finalement, selon les composantes détectées, *DrakX* installera tous les pilotes nécessaires à son fonctionnement.

Compte tenu de la vaste gamme de périphériques disponibles sur le marché, dans certains cas la détection de matériel ne fonctionnera pas. Si c'est le cas, vous devrez alors configurer votre matériel à la main.

Si vous devez configurer votre carte SCSI manuellement, *DrakX* vous demandera si vous souhaitez spécifier à la main les options du périphérique. Laissez en fait *DrakX* chercher automatiquement les options nécessaires à la configuration de votre carte, cela fonctionne généralement.

Il peut arriver que *DrakX* soit incapable de vérifier les options nécessaires. Dans ce cas, vous devrez les déterminer manuellement.

3.6. Configuration de la souris



DrakX détecte généralement le nombre de boutons de votre souris. Sinon, il prend pour acquis que vous avez une souris à deux boutons et configurera l'émulation du troisième bouton. De plus, *DrakX* saura automatiquement si vous avez une souris PS/2, série ou USB.

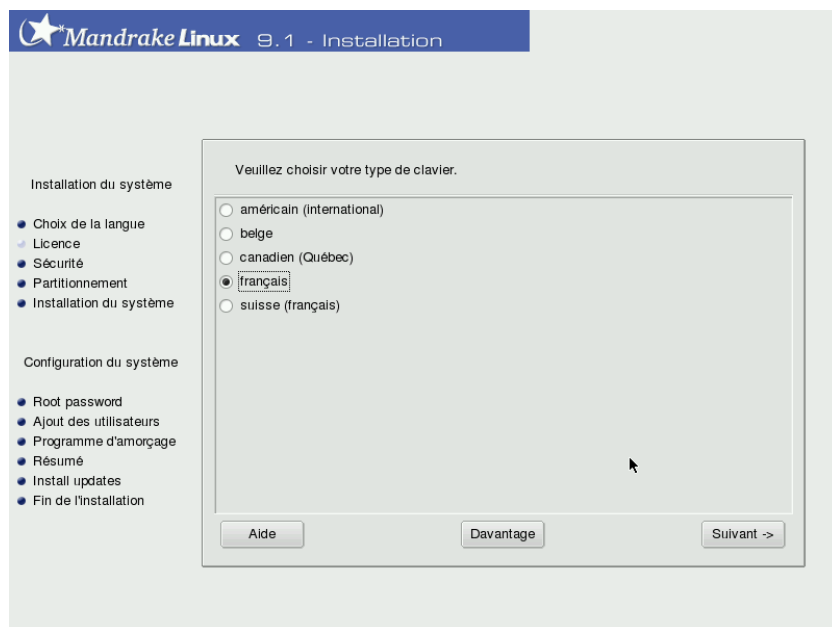
Si vous désirez installer une souris différente, veuillez la sélectionner à partir de la liste qui vous est proposée.

Si vous sélectionnez une souris différente de celle choisie par défaut, *DrakX* vous présentera un écran de test. Utilisez les boutons et la molette pour vous assurer que tout fonctionne correctement. Si votre souris ne fonctionne pas normalement, appuyez sur la barre d'espace ou la touche **Entrée** pour annuler le test et retourner à la liste de choix de la souris.



Les souris à roulette ne sont pas détectées parfois. Vous devrez alors sélectionner manuellement une souris dans la liste. Assurez vous de choisir celle qui correspond à votre modèle et au bon port de connexion. Après avoir pressé le bouton OK, une image de souris apparaît. Vous devez alors faire tourner la molette afin de l'activer correctement. Testez alors que tous les mouvements et boutons fonctionnent correctement.

3.7. Configuration du clavier

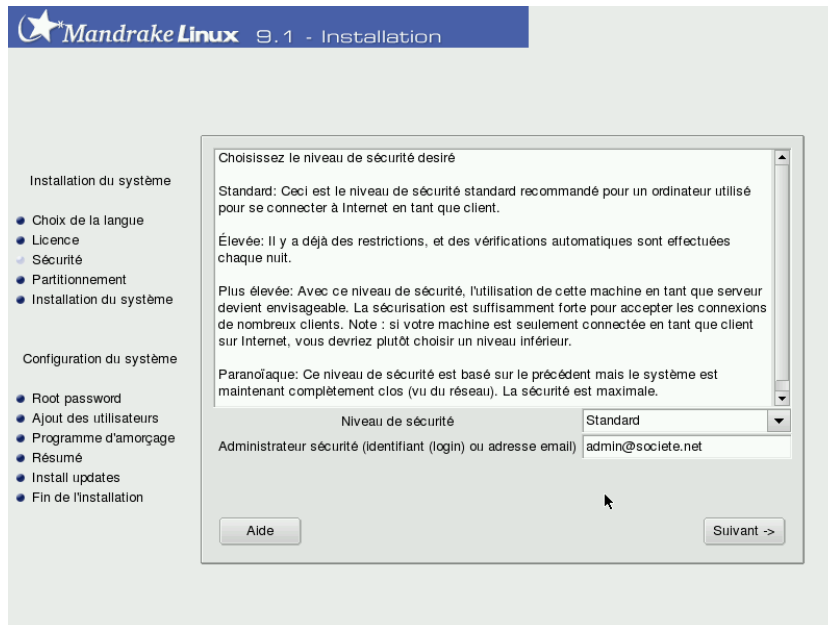


Selon la langue principale que vous avez choisie à l'étape *Choix de la langue*, page 8, *DrakX* sélectionne le clavier approprié. Cela dit, il est possible que vous ayez un clavier ne correspondant pas exactement à votre langue d'utilisation. Par exemple, si vous habitez le Québec et parlez le français et l'anglais, vous pouvez vouloir avoir votre clavier anglais pour les tâches d'administration système et votre clavier français pour écrire de la poésie. Dans ces cas, il vous faudra revenir à cette étape d'installation et sélectionner un autre clavier à partir de la liste.

Cliquez sur *Davantage* pour voir toutes les options proposées.

Si vous choisissez un clavier basé sur un alphabet **non-latin**, on vous demandera au prochain écran de choisir la combinaison de clés permettant d'alterner entre ceux-ci.

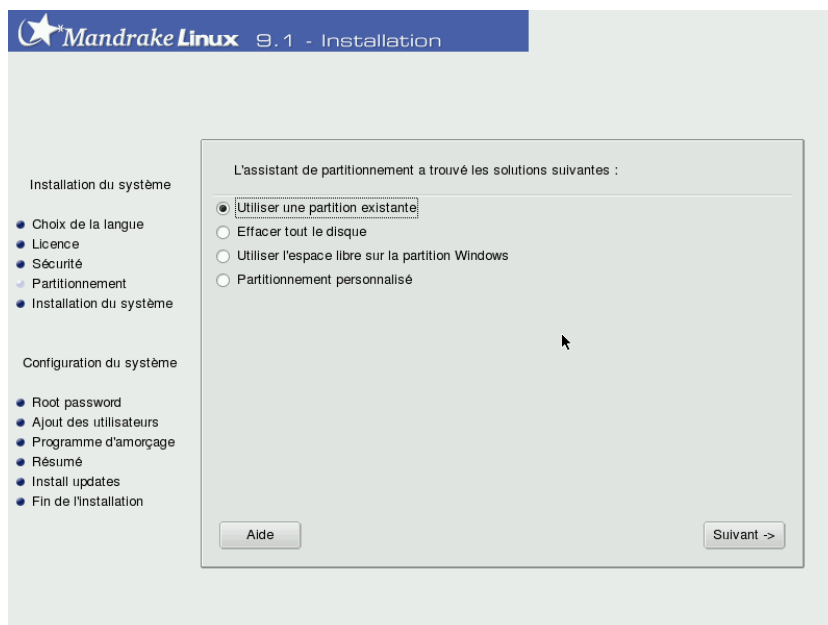
3.8. Niveau de sécurité



À cette étape, vous devrez déterminer le niveau de sécurité requis par votre système. Le niveau de sécurité requis se détermine en fonction de l'exposition du système à d'autres utilisateurs (s'il est connecté directement sur Internet par exemple) et selon le niveau de sensibilité de l'information contenu dans le système. Sachez que, de manière générale, plus la sécurité d'un système est élevée, plus il est complexe à utiliser.

Si vous ne savez pas quel niveau choisir, gardez la sélection par défaut.

3.9. Création des partitions



Cette étape vous permet de déterminer précisément l'emplacement de votre installation de **Mandrake Linux**. Si votre disque est vide ou utilisé par un autre système d'exploitation, vous devrez repartitionner votre disque. Partitionner un disque signifie de le diviser précisément afin de créer un espace pour votre installation.

Comme les effets du partitionnement sont irréversibles (l'ensemble du disque est effacé), le partitionnement est généralement intimidant et stressant pour un utilisateur inexpérimenté. Heureusement, un assistant a été prévu à cet effet. Avant de commencer, révisez vos manuels et surtout, prenez votre temps.

Selon la configuration de votre disque, plusieurs options sont disponibles :

- Utilisez l'espace disponible : cette option tentera simplement de partitionner automatiquement l'espace inutilisé sur votre disque. Il n'y aura pas d'autre question.
- Utiliser les partitions existantes : l'assistant a détecté une ou plusieurs partitions existantes sur votre disque. Si vous voulez les utiliser, choisissez cette option. Il vous sera alors demandé de choisir les points de montage associés à chacune des partitions. Les anciens points de montage sont sélectionnés par défaut, et vous devriez généralement les garder.
- Utilisez l'espace libre sur une partition Windows : si **Microsoft Windows** est installé sur votre disque et en prend toute la place vous devez faire de la place pour votre installation Linux. Pour ce faire, vous pouvez tout effacer (voir « effacer tout le disque ») ou vous pouvez redimensionner la partition FAT *Windows*. Le redimensionnement peut être effectué sans pertes de données, **à condition que vous ayez préalablement défragmenté la partition Windows, et qu'elle utilise le format FAT. Une sauvegarde de vos données ne fera pas de mal non plus.** Cette solution est recommandée pour faire cohabiter Linux et Windows sur le même ordinateur.

Avant de choisir cette option, il faut comprendre qu'après cette procédure l'espace disponible pour *Windows* sera réduit. Vous aurez moins d'espace pour installer des logiciels ou sauvegarder de l'information avec Windows.

- Effacer tout le disque: si vous voulez effacer toutes les données et les applications installées sur votre système et les remplacer par votre nouveau système **Mandrake Linux**, choisissez cette option. Soyez prudent, car ce choix est irréversible et permanent. Il vous sera impossible de retrouver vos données effacées.



En choisissant cette option, **l'ensemble** du contenu de votre disque sera détruit.

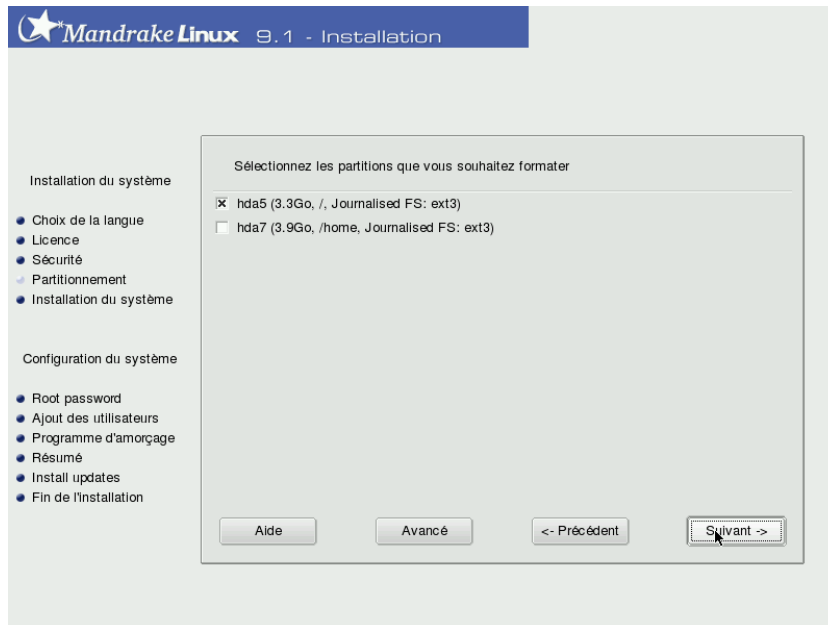
- Supprimer Microsoft Windows: ce choix effacera tout simplement ce que contient le disque et recommencera à zéro. **Toutes** les données et les programmes présents sur le disque seront effacés.



En choisissant cette option, l'ensemble de votre disque sera effacé

- Partitionnement personnalisé : permet de partitionner manuellement votre disque. Soyez prudent, car bien que plus puissante, cette option est dangereuse. Vous pouvez facilement perdre l'ensemble du contenu d'un disque. Donc, ne choisissez pas cette option si vous ne savez pas exactement ce que vous devez faire. Pour en savoir plus sur *DiskDrake*, référez vous à *Gérer ses partitions* du *Guide de démarrage*.

3.10. Choix des partitions à formater



Les partitions ayant été nouvellement définies doivent être formatées (ce qui implique la création d'un système de fichiers).

Lors de cette étape, vous pouvez reformatier des partitions existantes pour effacer les données présentes. Vous devrez alors les sélectionner également.

Sachez qu'il n'est pas nécessaire de reformatier toutes les partitions existantes. Vous devez formater les partitions contenant le système d'exploitation (comme /, /usr ou /var, mais il n'est pas nécessaire de formater les partitions de données, notamment /home...

Soyez prudent. Une fois que les partitions sélectionnées seront reformatées, il sera impossible de récupérer des données.

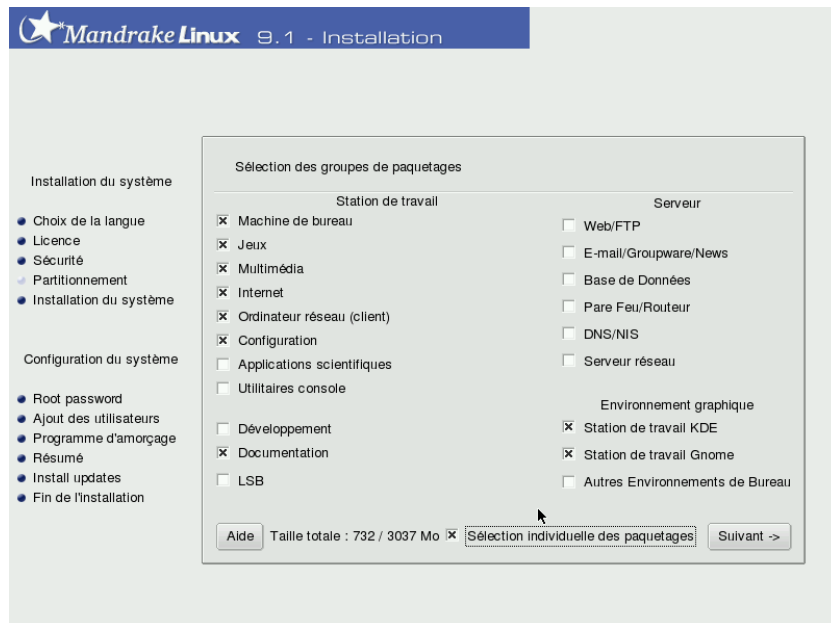
Cliquez sur OK lorsque vous êtes prêt à formater les partitions.

Cliquez sur Annuler pour ajouter ou enlever une partition à formater.

Cliquer sur Avancer si vous désirez sélectionner des partitions pour une vérification des secteurs défectueux (*Bad Blocks*).

3.11. Choix des paquetages à installer

3.11.1. Choix des groupes de paquetages à installer



C'est maintenant le moment de choisir les paquetages qui seront installés sur votre système. Sachez que **Mandrake Linux** contient plusieurs milliers de paquetages à installer, et qu'il n'est pas nécessaire de tous les connaître par coeur.

Les paquetages sont regroupés selon la nature de l'installation. Les groupes sont divisés en quatre sections principales :

1. Station de travail: si vous comptez utiliser votre machine ainsi, sélectionner un ou plusieurs groupes y correspondant.
2. Développement: si votre système doit être utilisé pour la programmation, choisissez les groupes désirés.
3. Serveur: finalement, si votre système doit agir en tant que serveur, vous pourrez sélectionner les services que vous voulez installer.
4. Environnement graphique: ce groupe vous permettra de déterminer quel environnement graphique vous voulez avoir sur votre système. Évidemment, il vous en faut au moins un pour utiliser votre station en mode graphique.



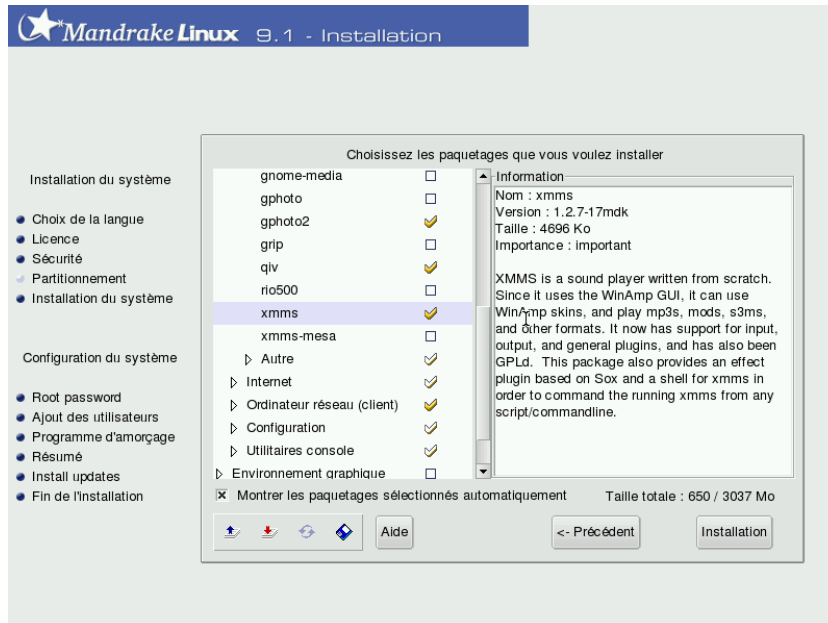
En plaçant votre souris au dessus d'un nom de groupe, vous verrez apparaître une courte description de ce groupe. Si vous désélectionnez tous les groupes lors d'une installation standard (par opposition à une mise à jour), un dialogue apparaîtra proposant différentes options pour une installation minimale :

- Avec X : installe le moins de paquetages possible pour avoir un environnement de travail graphique ;
- Avec la documentation de base : installe le système de base plus certains utilitaires de base et leur documentation. Cette installation est utilisable comme base pour monter un serveur ;
- Installation vraiment minimale : installera le strict minimum nécessaire pour obtenir un système *GNU/Linux* fonctionnel, en ligne de commande. Cette installation prends à peu près 65Mo.

Vous pouvez finalement cocher l'option Sélection individuelle des paquetages. Cette option est à utiliser si vous connaissez exactement le paquetage désiré ou si vous voulez avoir le contrôle total de votre installation.

Si vous avez démarré l'installation en mode mise à jour, vous pouvez « dé-sélectionner » tous les groupes afin d'éviter l'installation de nouveaux programmes. Cette option est très utile pour restaurer un système défectueux.

3.11.2. Choix des paquetages individuels à installer



Finalement, si vous avez choisi de sélectionner individuellement les paquetages à installer, *DrakX* vous présentera un arbre contenant tous les paquetages, classés par groupes et sous-groupes. En naviguant à travers l'arbre, vous pouvez sélectionner des groupes, des sous-groupes ou des paquetages individuels.

Dès que vous sélectionnez un paquetage dans l'arbre, une description apparaît à droite. Une fois votre sélection terminée, cliquez sur *Installation* pour lancer le processus. Soyez patient, car en fonction du type d'installation choisi ou du nombre de paquetages sélectionnés, le temps requis peut être substantiellement différent. Une estimation du temps requis est présentée sur l'écran en cours d'opération afin de vous permettre d'évaluer de combien de temps vous disposez pour prendre votre déjeuner.



Si un logiciel serveur a été sélectionné, vous devrez confirmer que vous voulez vraiment que celui-ci soit installé. Sous Mandrake, par défaut, tous les serveurs installés sont lancés au démarrage. Malgré tous les efforts investis pour vous livrer une distribution Linux sécuritaire, il est possible que certaines failles de sécurité affectent les serveurs installés au-delà de la date de publication. Si vous ne savez pas précisément à quoi sert un serveur en particulier ou pourquoi il est installé, cliquez sur **NON**. En cliquant sur **OUI**, le serveur sera installé et le service rendu disponible au démarrage.

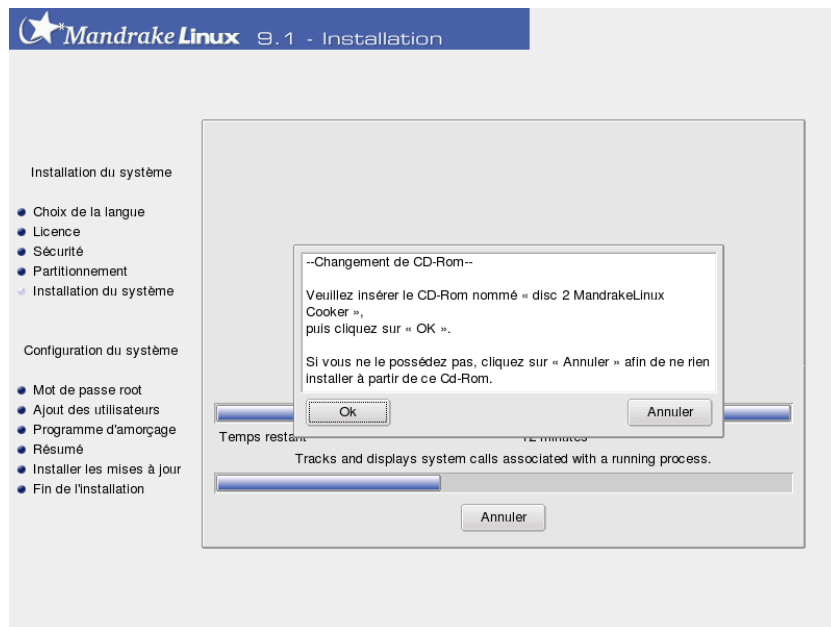


L'option *Dépendances automatiques* désactive les avertissements qui apparaissent à chaque fois que l'installateur sélectionne un nouveau paquet. Ces avertissements surviennent parce que *DrakX* a déterminé que pour qu'un paquetage soit fonctionnel, il lui en faut un autre dont il est dépendant.



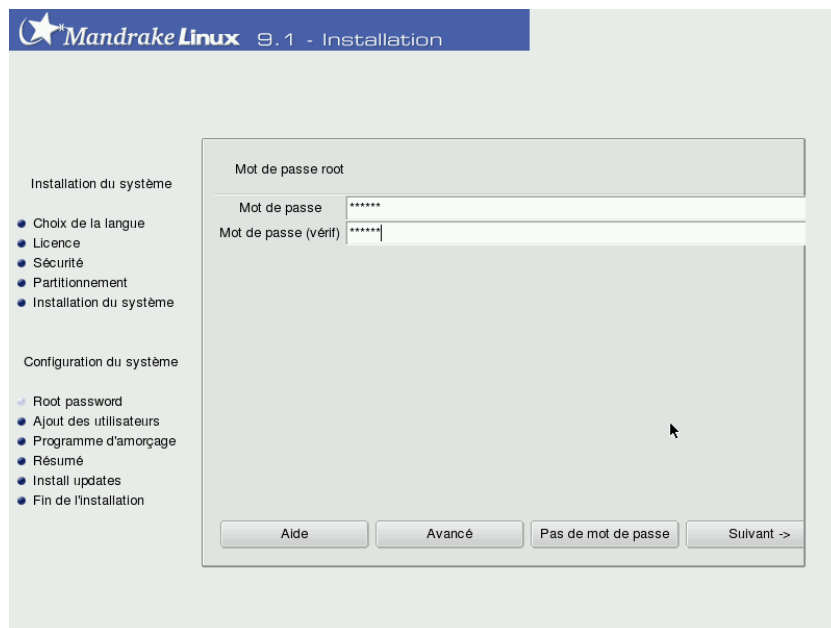
La petite icône de disquette qui apparaît au bas de la liste permet de récupérer une liste de paquetages sélectionnés durant une autre installation. En cliquant dessus, on vous demandera d'insérer la disquette créée lors d'une installation précédente. Voir la deuxième note de la dernière étape afin de savoir comment créer une telle disquette.

3.12. Installation à partir de plusieurs CD-ROM



Les paquetages requis à l'installation de **Mandrake Linux** sont distribués sur plusieurs CDRom. Heureusement, *DrakX* connaît l'emplacement de chacun des paquetages. Il éjectera celui présent dans le lecteur et vous demandera d'insérer le CDRom approprié, selon le cas.

3.13. Mot de passe root



Vous devez prendre ici une décision cruciale pour la sécurité de votre système. L'utilisateur root est l'administrateur du système qui a tous les droits d'accès aux fichiers de configuration, etc. Il est donc impératif de choisir un mot de passe difficile à deviner (pensez aux systèmes prévus à cet effet qui anticipent les combinaisons communes des utilisateurs). *DrakX* vous avertira si le mot de passe entré est trop facile à deviner. Comme vous pouvez le voir, il est également possible de ne pas entrer de mot de passe. Nous déconseillons fortement cette pratique. Comme l'erreur est humaine, un utilisateur avec tous les droits peut tout détruire sur votre système, c'est pourquoi le mot de passe doit agir comme barrière à l'entrée.

Le mot de passe choisi devrait contenir au moins 8 caractères alphanumériques. Ne jamais écrire un mot de passe, forcez-vous à vous en souvenir par coeur. Il faut donc ménager accessibilité et mémoire, donc un mot de passe de 30 caractères est presque impossible à mémoriser.

Afin d'éviter les regards indiscrets, le mot de passe n'apparaîtra pas à l'écran. Il vous faudra donc l'inscrire deux fois afin d'éviter les erreurs de frappe. Évidemment, si vous faites deux fois la même erreur, celle-ci sera sauvegardée et vous devrez la reproduire afin d'accéder à votre système pour la première fois.

En mode expert, on vous demandera si vous comptez vous connecter sur un serveur d'authentification, tel que NIS ou LDAP. Si votre réseau utilise un de ces protocoles, il faut le sélectionner. Si vous n'en avez aucune idée, demandez à votre administrateur de réseau.

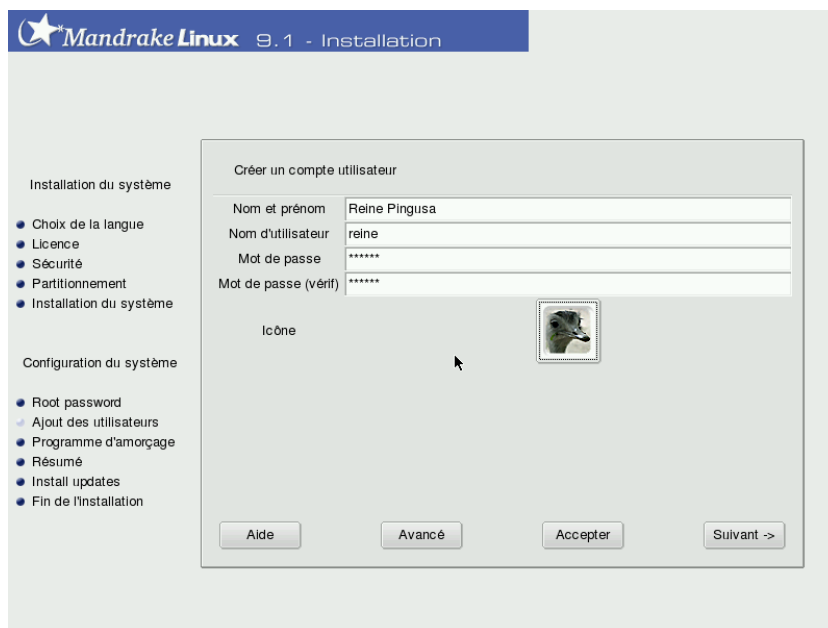
Si vous souhaitez que l'accès à cette machine soit contrôlé par un serveur d'authentification, cliquez sur le bouton Avancé.

Si votre réseau utilise soit LDAP, NIS, ou un PDC *Windows*, choisissez-le comme protocole d'authentification. En cas de doute, demandez à votre administrateur réseau.



Si vous avez des problèmes à vous souvenir de vos mots de passe, vous pouvez choisir Pas de mot de passe, si votre ordinateur ne sera pas connecté à Internet, et si vous avez confiance en tous ceux qui auront accès à cette machine.

3.14. Ajouter un utilisateur



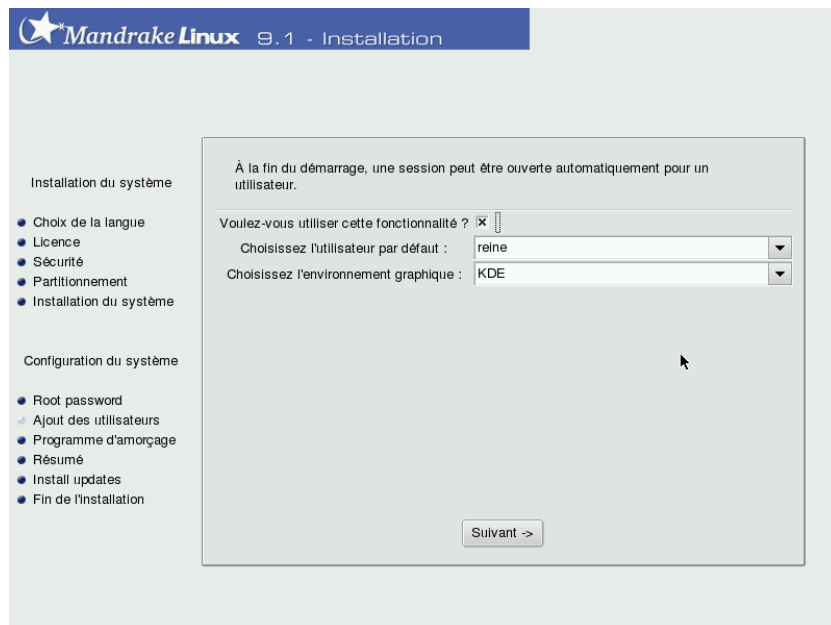
GNU/Linux est un système multiutilisateurs, ce qui signifie généralement que chaque utilisateur peut avoir des préférences différentes, ses propres fichiers, etc. Pour plus d'informations, consultez le *Guide de démarrage*. Contrairement à root qui a tous les droits, les utilisateurs que vous ajouterez ici n'auront que des permissions pour agir sur leurs propres fichiers exclusivement. L'utilisateur/ administrateur devrait également se créer un compte « normal ». C'est à travers cet utilisateur que celui-ci devrait se connecter pour accomplir ses tâches quotidiennes. Car, bien qu'il soit pratique d'avoir tous les accès, cette situation peut également engendrer des situations désastreuses si un fichier est détruit par inadvertance. Un utilisateur normal n'ayant pas accès aux fichiers sensibles, ne peut causer de dommages majeurs.

Il faut d'abord entrer le vrai nom de la personne. Évidemment, vous pouvez y inscrire n'importe quoi. *DrakX* prendra le premier mot inséré et le transposera comme Nom de login. C'est le nom qui sera utilisé pour se connecter au système. Vous pouvez le modifier. Il faut maintenant entrer un mot de passe. Celui-ci n'est pas aussi crucial que le mot de passe de root, mais ce n'est pas une raison pour rentrer 123456. Après tout, ceci mettrait vos fichiers en péril.

Après avoir cliqué sur Accepter l'utilisateur, il vous sera possible d'ajouter d'autres utilisateurs. Créez un utilisateur différent pour chaque personne devant utiliser votre ordinateur. Une fois chaque utilisateur défini, cliquez sur Suivant ->.

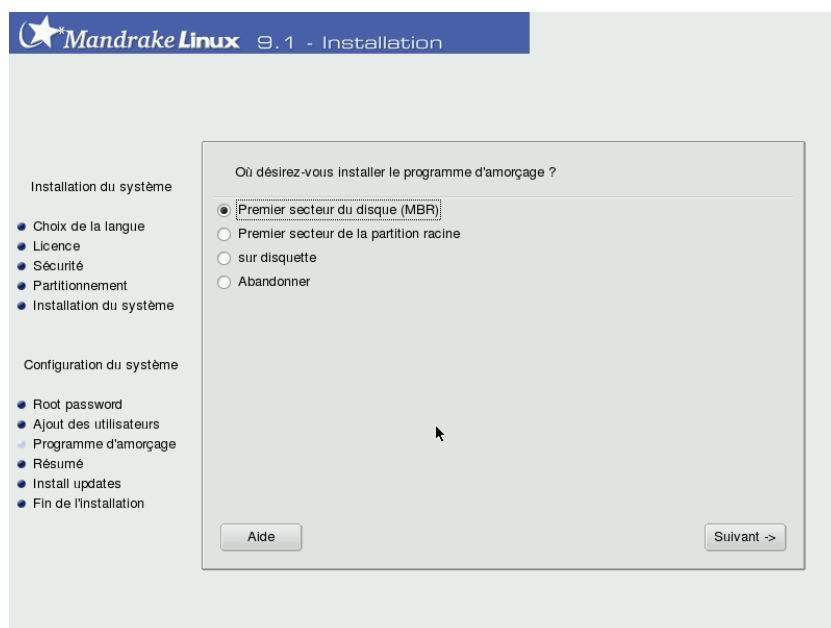


En cliquant sur Avancé, vous pourrez sélectionner un shell différent pour cet utilisateur (bash est assigné par défaut).



Lorsque vous avez fini d'installer tous les utilisateurs, il vous est proposé de choisir un utilisateur qui sera automatiquement connecté lors du démarrage de l'ordinateur. Si cela vous intéresse (et que la sécurité locale n'est pas trop un problème), choisissez l'utilisateur et le gestionnaire de fenêtres, puis cliquez sur Suivant ->. Si cela ne vous intéresse pas, décochez la case Voulez-vous utiliser cette fonctionnalité?.

3.15. Installation du programme d'amorce



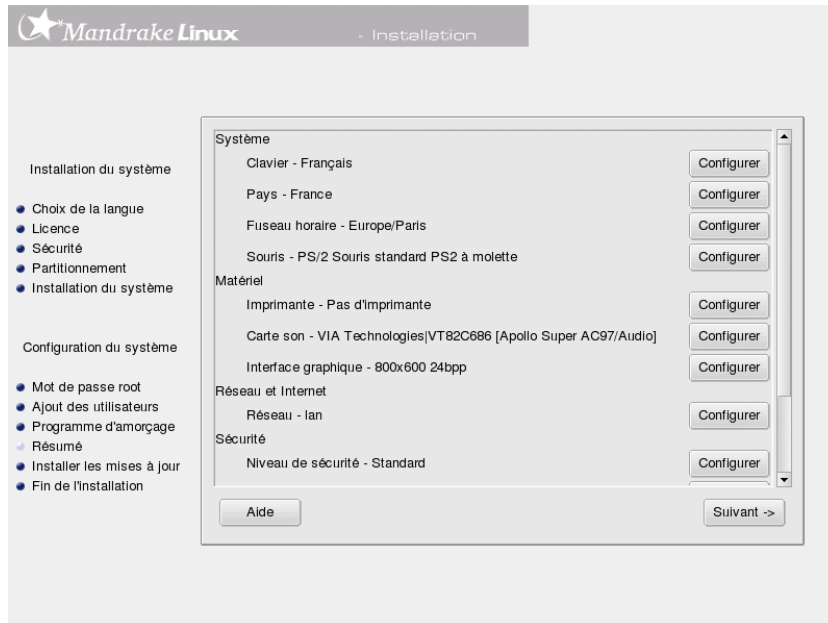
LILO et *grub* sont deux programmes d'amorce pour *GNU/Linux*. Cette étape est normalement complètement automatique. En fait, *DrakX* analyse le secteur de démarrage (master boot record) et agit en fonction de ce qu'il peut y lire :

- Si un secteur de démarrage *Windows* est détecté, il sera remplacé par *grub* / *LILLO*. Donc, vous serez capable de démarrer *GNU/Linux* et tout autre système d'exploitation.
- si *grub* ou *LILLO* est détecté, il sera remplacé par la nouvelle version;

En cas de doute, *DrakX* affiche différentes options.

3.16. Vérifications de divers paramètres.

3.16.1. Résumé

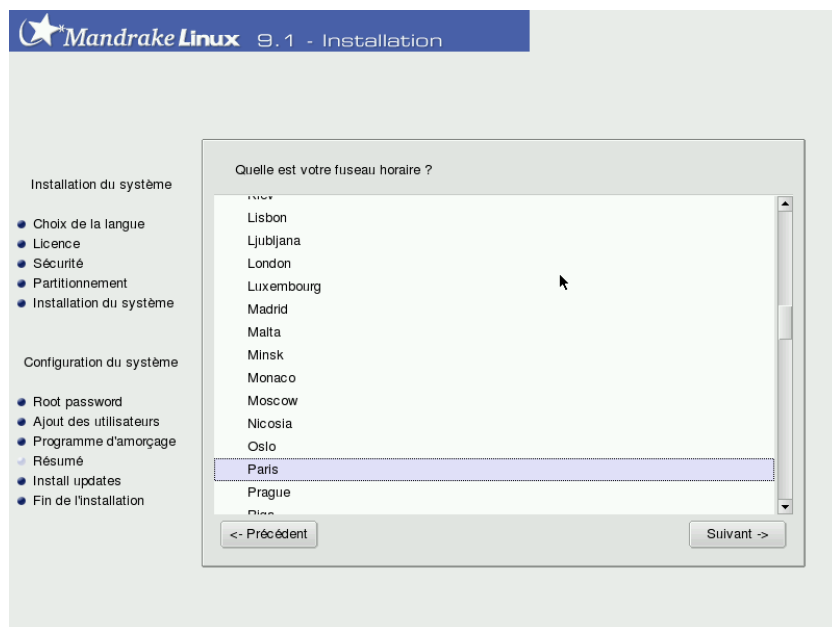


On vous présente ici diverses informations sur la configuration actuelle. Selon le matériel installé, certaines entrées seront présentes et d'autres pas. Chaque paramètre est constitué du nom de la configuration, suivi d'un cours résumé de la configuration actuelle. Cliquez sur le bouton Configurer correspondant pour changer cela.

- Clavier: vérifiez la configuration choisie pour le clavier.
- Pays: vérifiez la section du pays. Si vous ne vous trouvez pas dans ce pays, cliquez sur le bouton Configurer et choisissez le bon. Si votre pays ne se trouve pas dans la première liste, cliquez sur Plus pour avoir la liste complète.
- Fuseau horaire: *DrakX*, par défaut, configure le fuseau horaire selon le pays dans lequel vous êtes.
- Souris: pour vérifier la configuration actuelle de la souris. Cliquez sur le bouton pour modifier les options.
- Imprimante: en cliquant sur Configurer, l'outil de configuration d'impression sera démarré. Consultez le chapitre correspondant du *Guide de démarrage* pour plus de renseignements. L'interface qui y est documentée est similaire à celle rencontrée lors de l'installation.
- Carte son : si une carte son a été détectée, elle apparaîtra ici. Si vous remarquez que la carte configurée n'est pas celle qui se trouve effectivement sur votre système, vous pouvez cliquer sur le bouton pour en choisir une autre.
- Interface graphique : par défaut, *DrakX* configure votre interface graphique avec une résolution de 800x600 ou 1024x768. Si cela ne vous convient pas, cliquez sur Configurer pour changer la configuration de votre interface graphique.
- Carte TV : si une carte d'entrée/sortie vidéo (carte TV) a été détectée, elle apparaîtra ici. Si vous avez une carte TV et qu'elle n'a pas été détectée, cliquez sur ce bouton pour la configurer à la main.
- Carte RNIS : si une carte RNIS (ISDN) est détectée, elle apparaîtra ici. Vous pouvez cliquer sur le bouton pour en modifier les paramètres.
- Réseau : Si vous souhaitez configurer votre accès Internet ou réseau local dès maintenant.
- Niveau de sécurité: il vous est ici proposé de redéfinir votre niveau de sécurité tel que défini dans une étape précédente (*Niveau de sécurité*, page 12).

- Pare-feu : si vous avez l'intention de connecter votre ordinateur à Internet, c'est une bonne idée de le protéger des intrusions grâce à un pare-feu. Consultez la section correspondante du *Guide de démarrage* pour plus de renseignements.
- Chargeur de démarrage : Si vous souhaitez changer la configuration par défaut de votre chargeur de démarrage. À réserver aux utilisateurs expérimentés.
- Services : vous pourrez ici contrôler finement les services disponibles sur votre machine. si vous envisagez de monter un serveur, c'est une bonne idée de vérifier cette configuration.

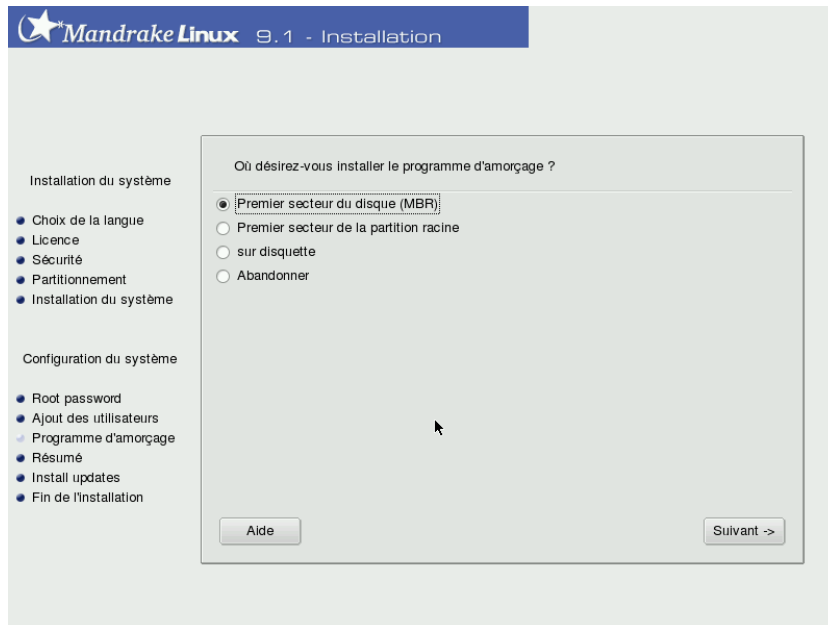
3.16.2. Options de fuseau horaire



GNU/Linux manipule l'heure au format GMT (Greenwich Mean Time) et la convertit en temps local selon le fuseau horaire choisi. Il est néanmoins possible de désactiver cela en désélectionnant Horloge système réglée sur le méridien de Greenwich de façon à ce que l'horloge matérielle soit la même que celle du système. Cela est particulièrement utile si la machine accueille un autre système d'exploitation tel que *Windows*.

La Synchronisation automatique permet de régler l'heure automatiquement en se connectant à un serveur de temps sur Internet. Dans la liste qui est alors présentée, choisissez un serveur géographiquement proche de vous. Vous devez avoir une connexion Internet pour que cela fonctionne bien entendu. Cela installera en fait sur votre machine un serveur de temps local qui pourra, en option, être lui-même utilisé par d'autres machines de votre réseau local.

3.16.3. Installer un programme d'amorce



Ce dialogue permet de contrôler finement le chargeur de démarrage :

- Programme d'amorçage à utiliser vous propose trois choix :
 1. GRUB : si vous préférez GRUB (menu texte).
 2. LILO en mode texte : si vous préférez la version texte de LILO.
 3. LILO en mode graphique : si vous préférez l'interface graphique.
- Périphériques de démarrage: dans la plupart des cas, vous n'aurez pas à changer le disque par défaut (/dev/hda, mais si vous le désirez, le programme d'amorce peut être installé sur un second disque, /dev/hdb, ou même sur une disquette, /dev/fd0.
- Délais avant l'activation du choix par défaut: au redémarrage de l'ordinateur, il s'agit du temps accordé à l'utilisateur pour démarrer un autre système d'exploitation.



Prenez garde, si vous décidez de ne pas installer de programme d'amorce (en cliquant sur Passer), vous devez vous assurer d'avoir une méthode pour démarrer le système. Aussi, assurez-vous de bien savoir ce que vous faites si vous modifiez les options.



En cliquant sur Avancée, vous aurez accès à plusieurs autres options de configuration. Sachez que celles-ci sont réservées aux experts en la matière.

3.16.4. Configuration des options du logiciel de démarrage (Bootloader).

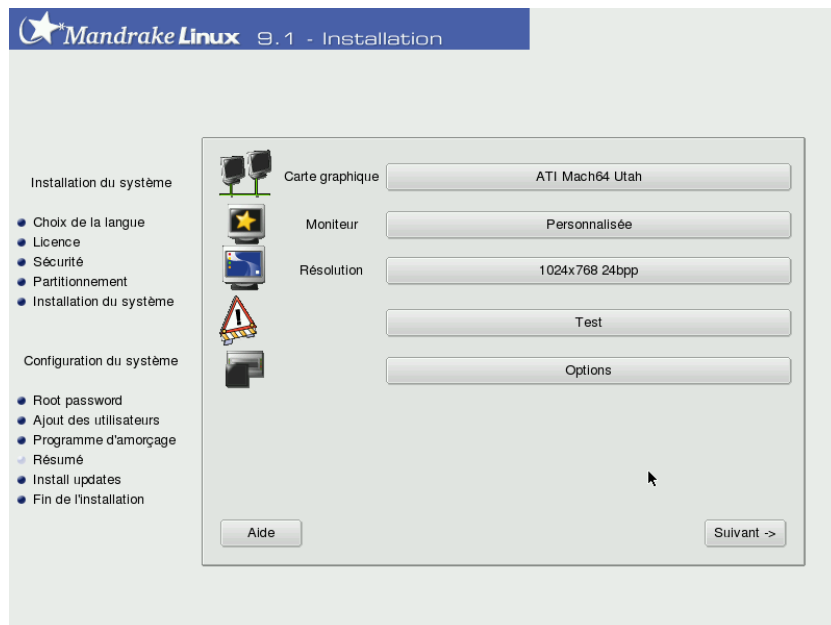
Après avoir configuré les paramètres généraux de *LILO* ou *grub* la liste des options de démarrage sera rendue disponible au démarrage.

Si d'autres systèmes d'exploitation sont détectés, il seront automatiquement ajoutés au menu démarrage. Vous pouvez ici affiner votre configuration. Cliquez sur Ajouter pour créer une nouvelle entrée; Choisissez une entrée, cliquez Modifier pour l'éditer, ou Supprimer pour l'enlever. OK validera vos changements.



Il est possible que vous vouliez limiter l'accès à ce système d'exploitation. Il vous suffit de retirer l'entrée dans les options de démarrage et démarrer ce système avec une disquette.

3.16.5. Configuration de X, le serveur graphique



X (pour le système X Window) est le coeur de votre interface graphique sous *GNU/Linux*. Tous les environnements graphiques (*KDE*, *GNOME*, *WindowMaker* et.) présents sur **Mandrake Linux** dépendent de X.

Il vous sera présenté la liste de divers paramètres à changer pour obtenir un affichage optimal :

Carte graphique

Le programme d'installation détecte et configure automatiquement les cartes graphiques présentes sur votre machine. Si ce n'est pas le cas, vous pouvez choisir dans cette liste la carte que vous utilisez effectivement.

Dans le cas où différents serveurs seraient disponible pour votre carte, avec ou sans accélération 3D, il vous est alors proposé de choisir le serveur qui vous conviendra le mieux.

Moniteur

Le programme d'installation détecte et configure automatiquement les moniteurs connectés à votre unité centrale. Si ce n'est pas le cas, vous pouvez choisir dans cette liste le moniteur que vous utilisez effectivement.

Résolution

Vous pouvez choisir ici la résolution et nombre de couleur parmi celles disponibles pour votre matériel. Choisissez la configuration optimale pour votre utilisation (vous pourrez néanmoins modifier cela après l'installation). Un échantillon de la configuration choisie apparaît dans le moniteur stylisé.

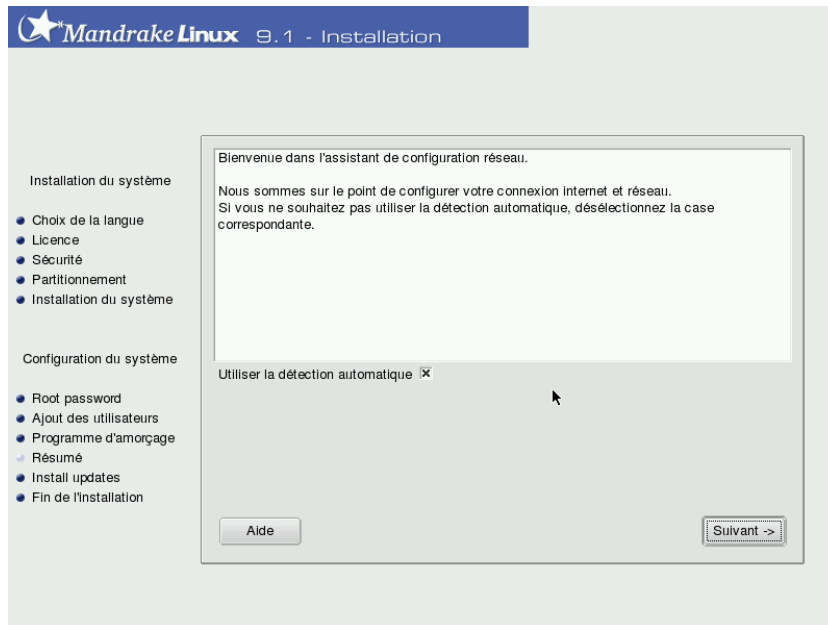
Test

le système va ici essayer d'ouvrir un écran graphique à la résolution choisie. Si vous pouvez voir le message pendant le test, et répondez Oui, alors *DrakX* passera à l'étape suivante. Si vous ne pouvez pas voir de message, cela signifie que vos paramètres sont incompatibles, et le test terminera automatiquement après 12 secondes. Changez la configuration jusqu'à obtenir un affichage correct lors du test.

Options

Vous pourrez finalement choisir ici de démarrer l'interface graphique au lancement de la machine. Il est préférable de choisir Non si vous êtes en train d'installer un serveur, ou si vous n'avez pas réussi à configurer l'écran correctement.

3.16.6. Configuration réseau



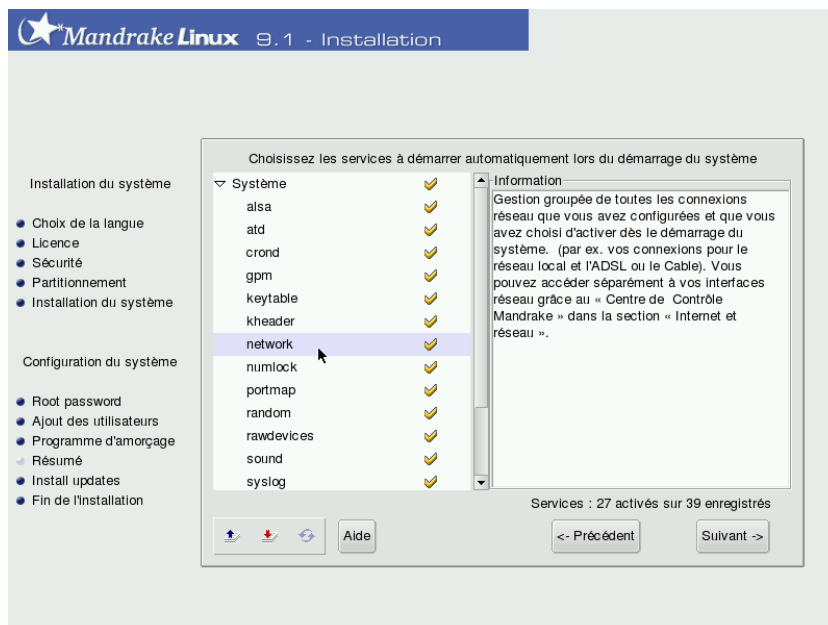
Si vous désirez connecter votre système à un réseau ou à Internet, cliquez sur OK. L'auto-détection des périphériques réseau et modem sera alors lancée. Si cette détection échoue, décochez la case Utiliser l'auto-détection. Vous pouvez aussi choisir de ne pas configurer le réseau, ou de le faire plus tard. Dans ce cas, cliquez simplement sur Annuler.

Les types de connexion supportées sont : modem téléphonique, modem ISDN, connexion ADSL, modem câble ou simplement LAN (réseau Ethernet).

Nous ne détaillerons pas ici chacune des configurations possibles. Assurez-vous seulement que vous avez toutes les informations de votre fournisseur de service Internet à portée de main.

Vous pouvez consulter le chapitre du *Guide de démarrage* concernant les connexions à Internet pour plus de détails à propos des configurations spécifiques de chaque type de connexion. Vous pouvez également configurer votre connexion à Internet une fois l'installation terminée.

3.16.7. Sélection des services disponibles au démarrage



Vous pouvez maintenant choisir les services disponibles au démarrage de votre système.

Ici sont présentés tous les services disponibles avec l'installation en place. Faites une bonne vérification et enlevez tout ce qui n'est pas absolument nécessaire au démarrage du système.

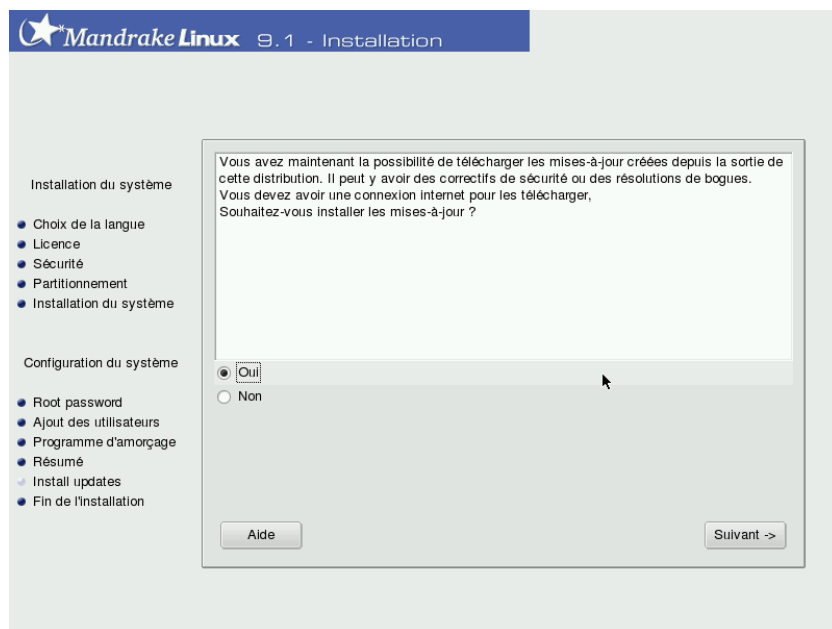


Vous pouvez obtenir une courte explication des services en les sélectionnant spécifiquement. Cela dit, si vous n'êtes pas sûr de l'application d'un service, conservez les paramètres par défaut.



À cette étape, soyez particulièrement attentif dans le cas d'un système destiné à agir comme serveur. Dans ce cas, vous voudrez probablement permettre exclusivement les services nécessaires.

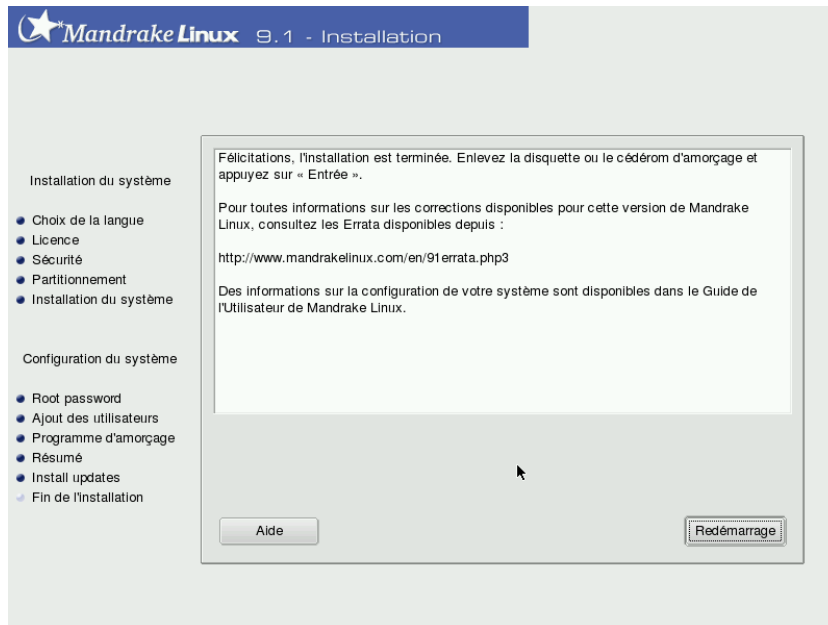
3.17. Installation de mises à jour depuis Internet



Au moment où vous êtes en train d'installer **Mandrake Linux**, il est possible que certains paquetages aient été mis à jour depuis la sortie du produit. Des bogues ont pu être corrigés, et des problèmes de sécurité résolus. Pour vous permettre de bénéficier de ces mises à jour, il vous est maintenant proposé de les télécharger depuis Internet. Choisissez Oui si vous avez une connexion Internet, ou Non si vous préférez installer les mises à jour plus tard.

En choisissant Oui, la liste des sites depuis lesquels les mises à jour peuvent être téléchargées est affichée. Choisissez le site le plus proche. Puis un arbre de choix des paquetages apparaît : vérifiez la sélection, puis cliquez sur Installer pour télé-charger et installer les mises à jour sélectionnées, ou Annuler pour abandonner.

3.18. L'installation est maintenant terminée !



Votre installation de **Mandrake Linux** est maintenant terminée et votre système est prêt à être utilisé. Cliquez sur Redémarrer pour redémarrer votre système. Vous aurez alors le choix de démarrer *GNU/Linux* ou *Windows* (s'il est présent).



Le bouton Avancée (en mode Expert uniquement) permet deux autres options :

1. Générer une disquette d'auto-install: Pour créer une disquette d'installation qui permettra de reproduire l'installation que vous venez de réaliser sans l'aide d'un administrateur.

Notez que les deux options suivantes apparaissent après avoir cliqué sur le bouton :

- Replay. C'est une installation partiellement automatique où il est possible de personnaliser le partitionnement du disque (exclusivement).
- Automatique. Complètement automatique, cette installation reformate le disque au complet.

Cette fonctionnalité est particulièrement pratique pour l'installation de multiples systèmes. Voir la section Auto install (http://www.linux-mandrake.com/drakx/auto_inst.html) de notre site Web.

2. Sauvegarder les paquets sélectionnés ¹ sauve la sélection des paquets installés. Puis, lorsque vous ferez une autre installation, insérez la disquette dans le lecteur et accédez au menu d'aide en tapant **f1**, et entrez la commande suivante : `linux defcfg="floppy"`.

3.19. Désinstaller Linux

Les systèmes d'exploitation n'offrent généralement pas la possibilité de se désinstaller. **Mandrake Linux** est fière de vous offrir la liberté de faire cela.

Le processus s'effectue en deux étapes simples:

1. Détruire toutes les partitions sur votre disque et les remplacer par une seule partition FAT. Pour ce faire, consulter la section Gérer ses partitions.
2. Désinstaller le programme d'amorce (généralement *grub*). Pour ce faire, démarrer sous *DOS* et lancer la commande : `fdisk /mbr`.

Évidemment, si vous utilisez un autre système d'exploitation, celui-ci inclut sans doute de la documentation concernant l'installation de son programme d'amorce (boot loader).

Au revoir. Merci d'avoir utilisé **Mandrake Linux :-)**